

URGENT

CONFIDENTIAL



L'affaire de Dr. Nicotine

Victime : Dr. Nicotine

Service : Santé publique

Affaire : n°1



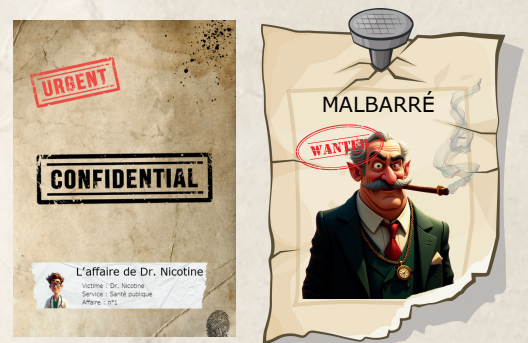
Mise en place de l'escape game en structure

L'escape game peut être facilement installé au sein de votre structure, sans nécessiter de création de décors importants. À suivre, vous trouverez les affiches à imprimer pour habiller votre structure. Les espaces existants peuvent être utilisés pour créer les différentes étapes du parcours et renforcer progressivement l'immersion des participants. Si vous en avez la possibilité, vous pouvez aussi créer des décors supplémentaires avec vos usagers.

Introduction – Accueil des participants

Dès leur arrivée, les participants sont accueillis dans l'univers de l'escape game.

- Mettre le dossier confidentiel bien en évidence à l'accueil.
- Installer des affiches « Avis de recherche » de Malbarré afin de présenter le contexte et de susciter la curiosité.



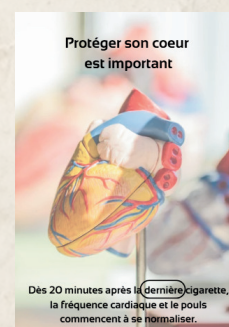
Étape 1 – Le bureau du Dr Nicotine

Le bureau d'un médecin ou d'un professionnel de santé peut facilement être transformé en bureau du Dr Nicotine.

Pour renforcer l'immersion :

- Installer un rétroprojecteur diffusant une vidéo représentant de la fumée.
- Imprimer en grand format les trois affiches nécessaires à la résolution de l'énigme.
- Mettre à disposition un cadenas permettant aux participants de tester directement le code qu'ils ont trouvé.

Alternative : si aucun cadenas n'est disponible, l'affiche avec le QR code peut être imprimée et placée directement sur la porte. Les participants devront alors trouver le bon code pour accéder à la suite de l'aventure.



Étape 2 – Le laboratoire

Choisir une pièce pouvant représenter le laboratoire du Dr Nicotine.

Pour créer l'ambiance :

- Disposer plusieurs fioles contenant de l'eau colorée afin de représenter les éléments du laboratoire.
- Imprimer les différentes substances dangereuses présentes dans le tabac.
- Cacher les cartes représentant ces substances à différents endroits de la pièce.

Les participants devront observer, chercher et retrouver les différentes substances, puis les associer afin de reconstituer le code à 5 lettres permettant de poursuivre la mission.



Étape 3 – Retrouver le Dr Nicotine

Dans une autre pièce, installer les éléments nécessaires à la résolution de l'énigme :

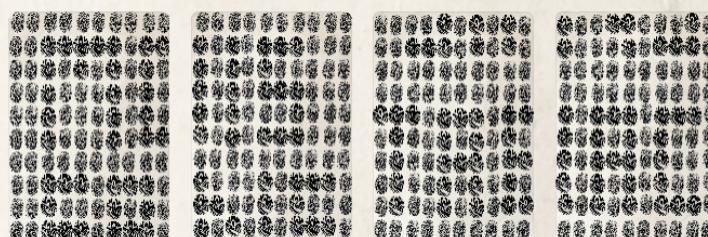
- Mettre à disposition les roues des économies.
- Installer un téléphone dédié à l'escape game.
- Les participants devront résoudre l'énigme afin de retrouver le code à chiffres permettant de déverrouiller le téléphone.

Une fois le téléphone déverrouillé, une conversation par message préparée à l'avance leur indique où ils doivent se rendre pour poursuivre leur mission.



Étape 4 – Retrouver le mot magique

Dans l'espace suivant, disposer au sol les différents éléments du puzzle avec les empreintes. Les participants devront observer les empreintes, les comparer et résoudre l'énigme afin de retrouver le mot magique permettant de poursuivre l'aventure.



Étape 5 – La révélation finale

Dans une dernière pièce, afficher les chiffres de l'énigme en grand format afin qu'ils soient facilement visibles et participent à l'immersion.

Lorsque les participants trouvent la réponse finale, ils arrivent à la conclusion de leur mission.

Cette dernière étape peut également être l'occasion de faire le lien avec l'accompagnement proposé au sein de l'établissement. Si ce n'est pas déjà fait, les participants peuvent alors prendre rendez-vous avec les professionnels de santé de la structure afin d'échanger autour de leur consommation et de leur éventuel projet d'arrêt.

30 86 33 87 36 88 _ _

URGENT

CONFIDENTIAL



L'affaire de Dr. Nicotine

Victime : Dr. Nicotine

Service : Santé publique

Affaire : n°1



MALBARRÉ

WANTED



AUTOPSIE D'UN MEURTRIER

ACÉTALDÉHYDE

(irritant des voies respiratoires)

ACROLÉINE

(irritant des voies respiratoires)

ACÉTONE

(dissolvant)

NAPHTYLAMINE ☠

MÉTHANOL

(carburant pour fusée)

PYRÈNE ☠

DIMÉTHYLNITROSAMINE

NAPHTALÈNE

(antimite)

NICOTINE

(utilisée comme herbicide et insecticide)

CADMIUM ☠

(utilisé dans les batteries)

MONOXYDE DE CARBONE

(gaz d'échappement)

BENZOPYRÈNE ☠

CHLORURE DE VINYLE ☠

(utilisé dans les matières plastiques, diminution de la libido)

MERCURE

(thermomètre)

ACIDE CYANHYDRIQUE

(était employé dans les chambres à gaz)

☠ **TOLUIDINE**

AMMONIAC

(détergent)

☠ **URÉTHANE**

TOLUÈNE

(solvant industriel)

ARSENIC

(poison violent)

☠ **DIBENZACRIDINE**

PHÉNOL

BUTANE

☠ **POLONIUM 210**

(élément radioactif)

STYRÈNE

DDT

(insecticide)

☠ **GOUDRONS**

(les plus cancérigènes)

PLOMB

(essence et gaz d'échappement)

**La fumée de cigarette contient plus
de 7 000 substances toxiques**

Protéger son coeur est important



Dès 20 minutes après la dernière cigarette,
la fréquence cardiaque et le pouls
commencent à se normaliser.

**Participer à ce défi
c'est 5 fois plus de chances
de réussir son arrêt !**





Chlorure de vinyle

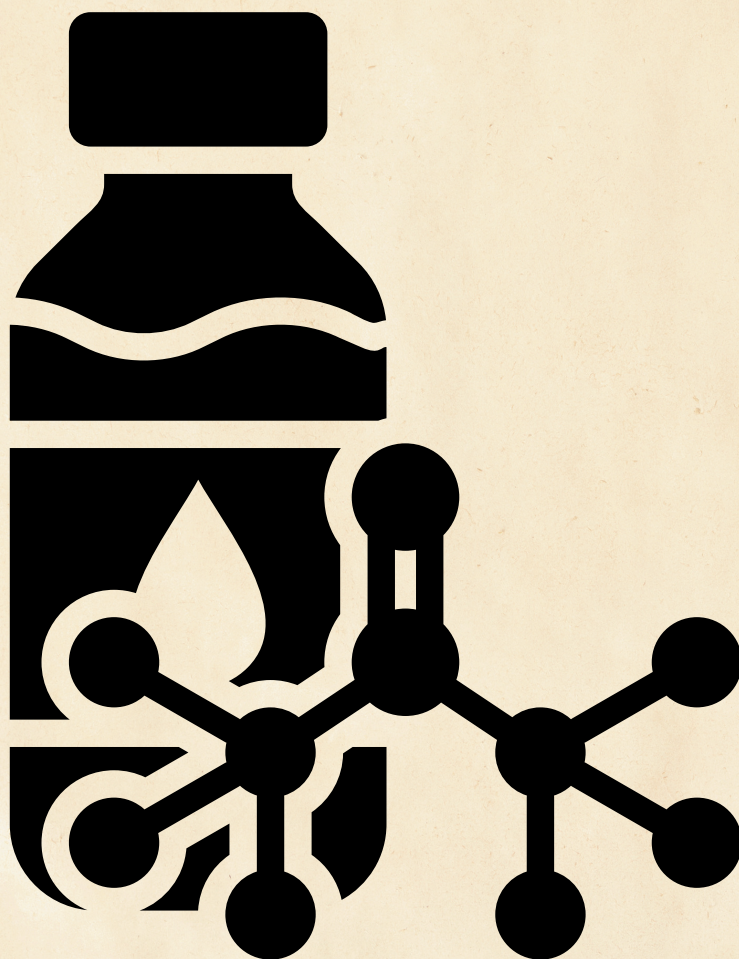


Goudron

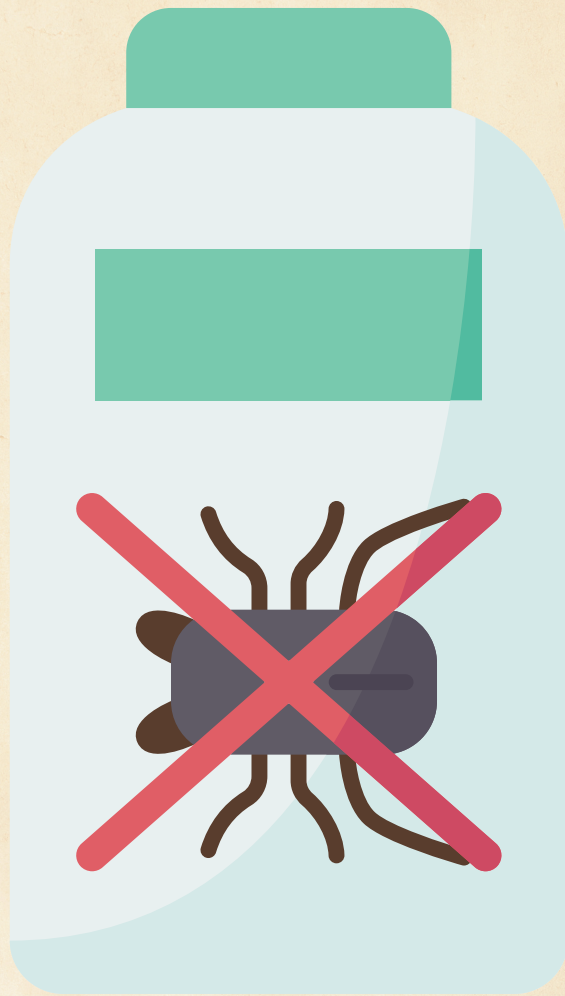


Acétone

2



DDT



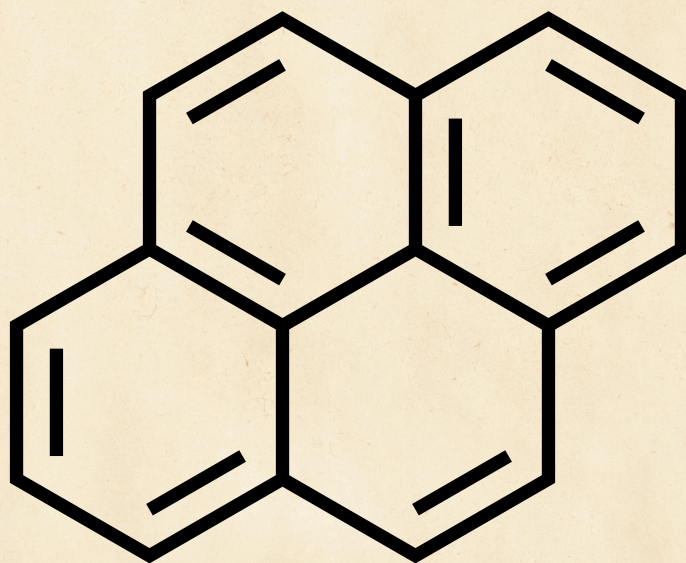
Ammoniac



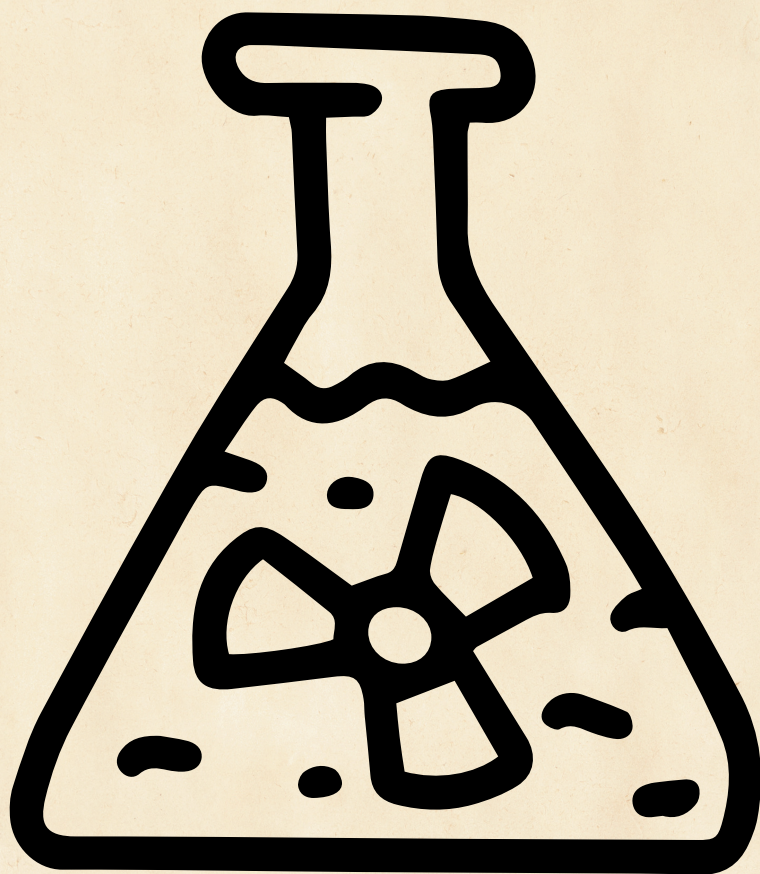
Elément radioactif



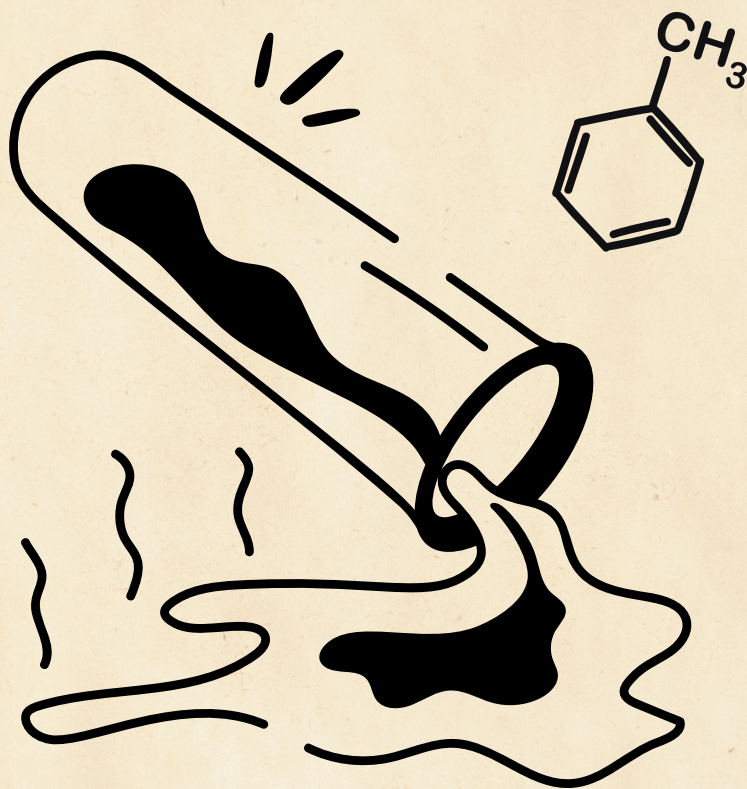
Pyrène



Hydrazine



Toluène











30

86

33

87

36

88

